

SLIS 2021

CSV Esbjerg

06. - 07. Oktober 2021

HOCKEY

Indholdsfortegnelse	Side
MESTERSKABER	2
KLASSIFICERINGSSYSTEM	2-3
IDRÆTSMATERIALE	4
IDRÆTSREGLER.....	5
TURNERINGSREGLEMENT	9

MESTERSKABER

Mesterskab

Vedr. forbundsmesterskaber (FM) spilles der alle mod alle i hver række, dog ikke mod hold fra egen region, og der spilles over en dag. **(Gælder ikke SLIS)**

Regionsmesterskab

Regionsudvalget tilrettelægger kvalifikationsstævnerne efter de givne muligheder. Det tilstræbes, at stævnerne afholdes over tre weekender. **(Gælder ikke SLIS)**

KLASSIFICERINGSSYSTEM

Klassificering af hockeyspillere og - hold:

Klassificeringen gælder så vidt muligt samtlige spillere på holdet. Hvis der f.eks. er to B-spillere og resten lavere på et hold, skal holdet tilmeldes i B-rækken.

Stævnekomiteen kan gribe ind og vurdere den enkelte spiller og et helt hold. Det kan besluttes, at en spiller skal forlade et hold, for at holdet kan blive i rækken. Et hold kan også diskvalificeres fra medaljespillet, hvis det er fejlplaceret.

For at få et godt og fair stævne bedes alle læse regler samt klassificeringen af spillere.

Stævnekomitéen:

Anton Nanev
Mobil: 23 48 70 99 under stævnet

+ Lokalansvarlig:

A-Rækken

Holdet behersker spillets finesser. Holdet kan spille sammen og følge en fastlagt taktik. En A-spiller er hurtig, spiller med omtanke og er ofte fysisk stærk. Den typiske A-rækkespiller er også god til andre boldspil.

B-Rækken

Holdet behersker simpelt samspil og har en enkel opfattelse af spillets taktiske momenter. En B-spiller er rimelig hurtig og relativt klogt spillende, uden den taktiske styrke, der kendetegner en A-spiller.

C-Rækken

Spillerne har mindre forståelse for spillets taktiske momenter, men har forståelse for sin angrebs- og forsvarsrolle i spillet. En C-rækkespiller kan aflevere pucken taktisk, men er mere begejstret spillende end med omtanke.

D-Rækken

Holdet kan bruge sammenspil i rolige perioder af kampen, men den enkelte spiller har ikke megen mening om taktik. En D-spiller er ikke fysisk stærk, spiller ofte sit eget spil, men er dog klar over hvad spillet drejer sig om.

E-Rækken

Spillere der begejstret deltager i turneringen. E-spillere er ofte lidt mobile og har deres plads på banen. Glæden ved scoringer er stor og spilleren er tit lige så fascineret af publikum som af spillet på banen. "Taktikken" ved halvlegsskifte kan skabe forvirring omkring, hvilken vej der skal spilles.

Holdene

Et hold må max. bestå af **8 spillere** ved det enkelte stævne.

Der spilles med 4 markspillere og en målmand på banen.

Der kan frit udskiftes ved spilafbrydelser, ved for mange spillere på banen, er det den ekstra spiller der træder ind på banen der afsoner de 2 minutter (ikke rødt kort), samtidig med at en anden spiller tages ud af banen så holdet kom en i undertal.

IDRÆTSMATERIALE

Banen og målene

Der spilles på 3 baner på ca. 12 x 25 m.

Banen afgrænses af mindst 1 m høje bander.

Banens hjørner skal være diagonalt afskåret. Målene står midt for i den smalle ende af banen og er ca. 1 m fra banden. Målene er 60 x 90 cm. Maskestørrelse må max. være 5 x 5 cm. Der skal være fangnet i målet. Der oprettes en målzone, der har en radius på 1,25 m målt fra målets midte. Målzonens opmærkning tilhører målzonen.

Pucken, stavene og sikkerhedsudstyr

Der spilles med en skiveformet puck af halvård plast. Pucken er hul, 7 cm i diameter, 2,5 cm tyk og vejer ca. 25 gram.

Der spilles med stave af plast. Markspillernes stave har et skaft på 80 - 132 cm og et blad på ca. 6,5 x 25 cm. Det er tilladt at bøje eller vride bladet.

Målmanden kan benytte almindelige benskiner eller benskiner/-knæbeskyttere som til floorball.

Målmanden kan benytte almindelig stav eller stav med max. mål som tegning.



De øvrige spillere kan bære benskiner, hvis bredde ikke væsentlig overstiger benets. Det er frit for samtlige spillere at bruge handsker og hjelm.

Alle spillere og dommere på banen skal være iført normalt sportsfodtøj til indendørs boldspil.

IDRÆTSREGLER

Spilletid og time-out

Der spilles 2 perioder på max. 10 min. spilletid (afhængigt af antallet af deltagende hold). Pausen mellem perioderne er på max. 5 min., og der byttes banelhalvdel efter pausen, undtagen i E-rækken. Tidtagningen stoppes normalt ikke ved afbrydelser af spillet. Dommeren kan ved længere afbrydelser under henstilling til spillere og trænere, og når han i øvrigt skønner det rimeligt (f.eks. ved ekstra puck på banen eller knækket stav), stoppe tidtagningen. Dette hedder dommer time-out.

Hver af de to holds trænere kan én gang i hver periode bede om træner time-out ved at henvende sig til dommeren ved en afbrydelse af spillet. En træner time-out kan højst vare et minut.

Face-off regler

a. Face-off på banens midte

Spillet startes ved kampens begyndelse, efter pausen og efter scoringer med et face-off på banens midtpunkt.

b. Face-off ved siderne

Når pucken spilles ud over langsides bånd, tages face-off i den zone, hvor pucken er spillet ud. Banen kan opdeles på tværs i 3 lige store zoner. I de 2 zoner nærmest målene tages face-off på den forlængede mållinie, på punktet midt mellem målzonen og sidebåndet. I den midterste zone tages face-off på midterlinjen **1,5 m** inde på banen.

c. Face-off på den forlængede mållinie

Når spillet afbrydes (se b) foran målet, samt når pucken spilles ud over endebåndet, tages face-off på den forlængede mållinie, på punktet midt mellem målzonen og sidebåndet.

d. Face-off ved overskridelse af målzonen

Der vil blive dømt face-off ved overskridelse af målzonen, og hvis målmanden holder pucken i målzonen længere end 10 - 15 sek.

Hvis en angrebsspiller overskrider målzonen, dømmes der face-off på modsatte banelhalvdel.

Hvis en forsvarsspiller overskrider målzonen i forbindelse med en scoring, skal målet anerkendes.

Gennemførelse af face-off

Ved face-off skal dommeren lægge pucken på gulvet inden der fløjtes. De to spillere, der tager face-off, skal have stavene mod hinanden, i ro, med pucken imellem. Pucken må først spilles, når der fløjtes.

De to spillere skal overalt på banen placere sig sådan, at den forsvarende spiller har ryggen mod sit eget mål. Alle øvrige spillere skal være mindst 1½ m fra face-off stedet, indtil pucken er spillet.

Ved face-off på banens midte, skal alle spillere være på egen banelhalvdel.

Regler for puckføring, skud og blokeringer af pucken

Under spil føres pucken med staven.

Pucken må standses med alle legemsdele, men pasninger til medspillere *må* ikke ske ved forsætlige **kast** eller **spark**. Enhver scoring, der er sket ved, at en angriber har sparket eller kastet pucken i mål, skal underkendes.

For at et mål skal godkendes, skal hele pucken være over målstregens bagkant.

Når bare lidt af pucken rører målzonen, tilhører den målmanden.

Ved slagsskud skal staven føres med begge hænder og må ikke løftes over spillers hoftehøjde.

Hvis pucken blokeres under spil ved, at en spiller træder på den eller på anden måde dækker den, eller ved at flere spillere låser den op mod banden med stavene, så den ikke kan spilles, afbrydes spillet. Det er tilladt at blokere forsætligt.

Målmandens spil

Målmanden, der benytter den store stav, må ikke bevæge sig ud af målfeltet (begge ben skal være inde i målfeltet - staven må gerne være uden for feltet og tage pucken med ind i feltet).

Bruges der lille stav, må målmanden gå ud af feltet og deltage på lige fod med de andre markspillere, MEN han/hun kan ikke både være målmand og markspiller på samme tid og må altså ikke imens personen har en fod på hver sin side af målcirklen/eller på stregen deltage aktivt i spillet/rører pucken. Det vil sige at man ikke må bakke ind i sit målfelt imens man trækker pucken med sig, og man må ikke have staven i målfeltet for at blokere en puck før man selv er helt inde i feltet.

Regler for spillernes indbyrdes kontakt

Under spillet er tacklinger og blokeringer af modspillerne med krop og skuldre tilladt, når de ikke medfører fysisk risiko (tacklinger af modspillere i løb er især meget risikable, og dommeren bør være opmærksom på, at der kan være tale om såvel forsvars- som angrebsfejl eller begge dele).

Det er ikke tilladt at holde eller skubbe med hænder og arme, at slå med staven eller at spænde ben med staven eller foden samt at smide med staven.

Hvis en angriber får en fordel af en forsvarsfejl, kan dommeren benytte fordelsreglen.

Henstillinger, advarsler og udvisninger

Der skal ved evt. spillerfejl udøves følgende dommerpraksis:

Først A	Henstilling
Derefter B	Advarsel
Samt C	Udvisning
Sidst D	Skærpede dommerkendelser

A Henstilling gives for følgende:

- Spillerfejl/trænerfejl
- Overskridelse af målfelt
- Spark til pucken i stedet for brug af stav
- Face-off fejl
- Udskiftning udenfor afbrydelse af spillet
- Holde, skubbe, slå med staven eller kast med denne
- Spænde ben, med eller uden stav
- Tacklinger ved banden
- Stav mellem ben på modstander
- Stav over hoftehøjde
- Usportslig optræden
- Farligt spil i øvrigt
- Gentagne blokeringer af pucken i forsøg på at forsinke spillet
- Spillerudstyr (ikke reglementeret påklædt, f.eks. sko, benskinner, kasketter, løsthængende tørklæder, løsthængende halskæder, øreringe).

B Advarsel

Advarsel skal gives for:

- Gentagne større og bevidste spillerfejl
- Manglende imødekommelse af tidligere idømte henstillinger, jfr. punkt A
- At kaste staven eller sig selv
- Siddende, knælende eller liggende målmand (farligt spil)
- Destruktivt hockey-spil
- Voldsomme tacklinger
- Usportslig omgang/opførsel
- Gentagne fejl under punkt A

Dommeren bør sikre sig, at både træner og spiller er opmærksom på den tildelte advarsel ved, at dommeren hæver et gult kort.

C Udvisning:

Ved rødt kort må man ikke spille mere i denne kamp, men efter 2 min. må der komme en ny spiller ind.

Der gives rødt kort for de særdeles grove, voldsomme spillerfejl, samt ved de beviste og gentagne spillerfejl, der tidligere har medført advarsel, samt spillerfejl, hvor der kan ses en fordel ved at lave fejlen.

2. gang spilleren laver en forseelse, som giver en advarsel (gult kort), medfører det automatisk et rødt kort og en udvisning, selv om der dømmes for en

anden forseelse.

Udvisning kan (og skal) gives uden at der tidligere er givet en henstilling eller advarsel, såfremt der er tale om særdeles grove, voldsomme spillerfejl.

Dommeren bør sikre sig, at både træner og spiller er opmærksom på den tildelte udvisning ved, at dommeren hæver et rødt kort.

D Skærpede dommerkendelser kan gives som:

1. En tids- og holdstraf på 2 min.
2. Indberetning af spiller til stævnejuryen

Dommerens rolle som kampleder

Dommeren skal ved alle kendelser, henstillinger og advarsler sikre sig, at spilleren forstår kendelsen.

Dommere skal i øvrigt under kampen sikre sig god kontakt med alle spillere og være den, der får spillet til at glide, uden at det bliver for voldsomt.

Dommeren skal under kampen vejlede spillerne, så de ikke mister kontrollen med spillet.

Dommeren kan benytte henstillinger til trænere, advarsler, dommer time-out, eller i grove tilfælde udvisning i 2 min. overfor spillere, der ikke følger dommerens kendelser eller i øvrigt reagerer usportsligt på kendelser og spilforløb.

Træneren/den holdansvarliges rolle under kampen

Under kampen skal en holdansvarlig fra hvert hold være ansvarlig overfor dommeren. *Den holdansvarlige skal inden kampen melde sig til dommeren sammen med holdet.* Denne ansvarlige skal opholde sig ved banen under hele kampen og samarbejde med dommeren om spillets afvikling.

Den ansvarlige er den eneste, der kan forlange træner time-out og give tegn og ønske om udskiftning, der kun kan ske ved afbrydelse af spillet.

Den holdansvarlige skal have en tydeligt markeret kort, så dommerne kan se hvem der kan tage time out med mere.

Det er dennes ansvar, at han og evt. medansvarlig (og ved henstilling fra dommeren til den ansvarlige - og spillerne på holdet) respekterer dommerens kendelser og i øvrigt medvirker til, at kampen kan afvikles rimeligt.

Ansvaret for afviklingen af kampen (regler) er dommerens, medens det psykosociale er den holdansvarliges ansvar.

Dommeren kan efter henstilling og advarsel i grove tilfælde af usportslig opførsel bortvise den ansvarlige fra baneområdet.

Banedommere og øvrige officials

Der skal være to banedommere i A- og B-rækken, og i de øvrige rækker kan der være en banedommer.

Ligeledes skal der være en neutral tid-dommer, der også kontrollerer time-out, udvisninger samt fører scoringstavlen.

TURNERINGSREGLEMENT

De tilmeldte hold deles i 5 rækker ud fra trænerens skøn og efter grundig gennemlæsning af regler vedr. KLASSIFICERING af spillere og hold.

Turneringsarrangørerne har ret til at rykke hold op eller ned i forhold til tidligere resultater.

I hver række deles holdene op i 1 - 4 grundspilpuljer efter seedning og lodtrækning.

En grundspilpulje skal være på mindst 3 og højst 5 hold.

Holdene i en grundspilpulje spiller alle mod alle og den endelige placering og kvalifikation til slutspillet afgøres.

1. Efter kamppoint, hhv. 3 -1 og 0 for vundet, uafgjort og tabt kamp.
2. Efter målforskel, differencen mellem holdets scorede og medtagne mål i gruppespilkampe og
3. efter antal scorede mål i samtlige grundspilskampe.
4. Ved fortsat lighed aftales med de 2 trænere hvordan den endelige placering skal afgøres.

I hver række kvalificeres puljevinderne til slutspillet eller medaljespil, der spilles alle mod alle eller knock-out-turnering.

Holdenes placering i slutspillet, og den endelige medaljefordeling afgøres som overfor beskrevet.

I finale kampe om medaljefordelingen, kan to hold, der står lige efter normal spilletid typisk vælge at spille 5 minutters forlænget spilletid umiddelbart efter kampen. Ved fortsat lighed til første scoring.

Disse regler gælder ved alle turneringer og stævner, der arrangeres af SLIS.